

正方形不行 —— 不存在正方形的塗色最大值

台北市立建國高級中學 吳尚昱
指導老師 林穎志

Abstract

In this project we are to find the maximum number $f(m, n)$ of colored dots in an array of $m \times n$ dots such that none of the four dots are vertices of a square. Exact values for $f(k, n)$, $k \leq 4$, as well as an upper and lower bound of $f(m, n)$, are found. We also conjecture that we can color at least half of the dots.

中文摘要

本篇文章的目的是探討在一個 $m \times n$ 矩形點陣中，將某些點塗色，並要求塗色的點之中，任四個皆不為同一個正方形的頂點時，能塗色的點之數量的最大值 $f(m, n)$ 。我們找到了所有 $f(k, n)$, $k \leq 4$ 的精確值，並給出了一個方式估計 $f(m, n)$ 的上下界。且我們猜想對任何的矩形點陣，都可以至少塗一半的點。

1 簡介 Introduction

1.1 研究問題敘述

在一個有 m 列 n 行的 $m \times n$ 矩形點陣中，將某些點塗色，並要求塗色的點之中，任 4 個皆不為同一個正方形的頂點（正方形的邊不一定要平行 $m \times n$ 矩形點陣的邊）。給定 m 、 n ，求最多能塗色的點之數量。

1.2 研究動機與緣起

在 Google Play 上看到一款名為“Square”的遊戲，遊戲內容是要找到棋盤上四個形成正方形的點，覺得它的點子很有創意，經過許多發掘的過程後，想知道最多能有多少個點卻找不到正方形，於是展開了研究。

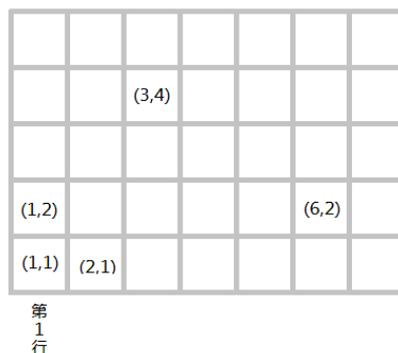
2 研究內容 Main Body

2.1 名詞定義與性質

為了圖示與敘述方便，我們添加一些定義。

1. $m \times n$ 方格紙 (對應到 $m \times n$ 矩形點陣): 由 m 列 n 行的小方格排成的矩形, 矩形中含有 $m \times n$ 個小方格, 如右圖是一個 5×7 的方格紙。

2. 方格 (x, y) (對應到點 (x, y)): 指第 x 行第 y 列的小方格 (可以想像成把最左下角的點當成原點 $(0, 0)$, 而每個方格用它右上角的頂點代表)



3. 方格與點:

每個方格代表其右上角的頂點, 如此 $m \times n$ 方格紙可對應到點陣。但整個研究中, 我們只在意點和點之間的相對位置, 所以為了方便, 可以用中心點想像, 效果是相同的。

4. 形成正方形:

存在 4 個相異塗色方格代表的點, 會是某一正方形的 4 個頂點。

5. $f(m, n)$:

在一個 $m \times n$ 的方格紙中, 將某些方格塗色, 並要求塗色的方格不形成正方形, 我們將此時能塗色的點之數量的最大值定義為 $f(m, n)$ 。依照 $f(m, n)$ 的定義, 顯然有:

(a) $f(m, n) = f(n, m)$, 因為行列轉換不影響結果。

(b) $f(m, n) \leq m \times n$, 因為最多就只能塗這麼多。

6. $f(a, b + c) \leq f(a, b) + f(a, c)$:

對於任一個 $a \times (b + c)$ 不形成正方形的方格紙, 可分割成 $a \times b$ 跟 $a \times c$ 的方格紙, 可知 $a \times b$ 和 $a \times c$ 方格紙中皆不形成正方形, 又在 $a \times b$ 的方格紙中最多有 $f(a, b)$ 個點, 在 $a \times c$ 的方格紙中最多有 $f(a, c)$ 個點, 合起來可得最多有 $f(a, b) + f(a, c)$ 個點。運用此性質可將較大尺寸的方格紙用較小的方格紙去估算上界。類似的, 若將 $m \times n$ 方格紙切割成若干個小方格紙, 則可得到

$$f(m, n) \leq \text{各小塊函數值的總和。}$$

7. $m \times n$ 大小方格紙的塗色比:

為了描述不同大小的 $f(m, n)$ 的難易度, 使用塗色比來說明, 定義為 $\frac{f(m, n)}{mn}$ 。

2.2 研究思路

我們使用壓上下界的方法, 先證明 $f(m, n) \leq i$, 再給出塗 j 個方格的方法, 得到 $f(m, n) \geq j$ 。

若 $i = j$ ，則可得 $f(m, n) = i = j$ (精確值)；若 $i \neq j$ ，則得到 $j \leq f(m, n) \leq i$ (上下界)。

當然，最好的結果是全部得到精確值，上下界只是不容易得到精確值時的折衷結果。

研究的順序，我們希望能從小結果推廣到大結果，所以先從最小的 $f(1, 1)$ 開始，並慢慢增加行數到 $f(1, n)$ 。討論完 $1 \times n$ 的情況後，再從 $f(2, 2)$ 開始，一直進行到 $f(2, n)$ ，再推進到 $f(3, 3)$ 、 \dots 、 $f(3, n)$ 、 $f(4, 4)$ 、 \dots 、 $f(m, n)$ 。

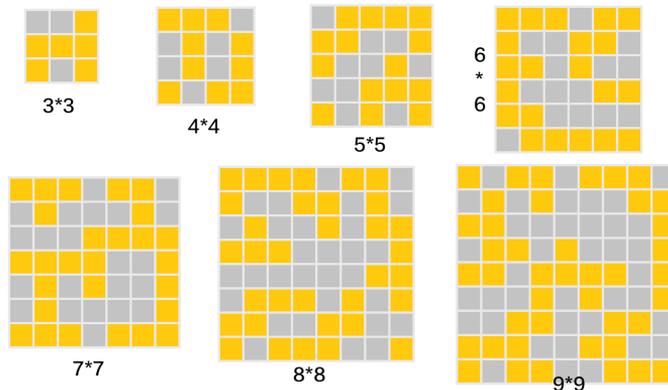
並且，我們只需要討論 $f(m, n)$ 中， $m \leq n$ 的情形即可，若 $m > n$ ，那麼因為 $f(n, m) = f(m, n)$ ，我們可以把 m, n 的角色互換，所以之後都預設 $m \leq n$ 。

2.3 目前所有 $f(n, n)$ 的確定值

最令人尋味的是，從 $f(1, 1)$ 到 $f(6, 6)$ ，都呈現著「三角形數」， $f(n, n) = \frac{n(n+1)}{2}$ 的規律，但 $f(7, 7)$ 之後，這個規律便不再適用，這也是我積極想要深入研究這個問題的原因之一。

上面的值在 $n \leq 7$ 時，都是我自己寫程式跑過的，但 $n = 8, 9$ 時由於執行效率過差而停擺，而採用 OEIS 上的數據 (參考文獻 [1])。以下展示 $f(n, n)$ 的塗色方法，灰色表示未塗色，橘色表示塗色：

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9
$f(n, n)$	1	3	6	10	15	21	27	34	42



2.4 分析 $f(1, n)$

1. $f(1, 1) = 1$ ：可以塗 1 格且沒有正方形。
2. $f(1, n) = n$ ：將 $1 \times n$ 的所有方格都塗色，也不會有正方形，故 $f(1, n) = n$ 。



2.5 分析 $f(2, n)$:

1. $f(2, 2) = 3$:

若整個方格紙都塗色，會產生一個正方形，所以至少有一個格子不能塗色，又右圖沒有正方形，故 $f(2, 2) = 3$ 。



2. $f(2, 3) = 5$:

$\because f(2, 3) \leq f(2, 2) + f(2, 1) = f(2, 2) + f(1, 2) = 5$ ，
又右圖沒有正方形，故 $f(2, 3) = 5$ 。



3. $f(2, n), n \geq 4$:

若 $n = 2k$ ，其中 k 為正整數， $f(2, 2k) \leq k \times f(2, 2) = 3k$ ；

若 $n = 2k + 1$ ，其中 k 為正整數，

$$f(2, 2k + 1) \leq (k - 1) \times f(2, 2) + f(2, 3) = (3k - 3) + 5 = 3k + 2$$

又 $2 \times n$ 方格紙可依照下圖方式，奇數行皆塗色，偶數行每行塗一個，如此塗色可在 $n = 2k$ 時達到 $3k$ 個， $n = 2k + 1$ 時達到 $3k + 2$ 個。



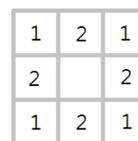
$$\text{結論：} f(2, n) = \begin{cases} 3k & \text{if } n = 2k \\ 3k + 2 & \text{if } n = 2k + 1 \end{cases} = \lceil \frac{3}{2}n \rceil, \text{ 其中 } k \text{ 為正整數。}$$

2.6 分析 $f(3, n)$

1. $f(3, 3) = 6$:

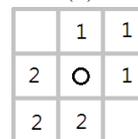
不容易用先前結果證明，所以我們想先證明 $f(3, 3) < 7$ 。
即塗 7 格一定有正方形，下證：

(a) 因為四個角落（圖 (1) 標示“1”）必須要有 1 個不能塗色（否則有正方形），而四邊的中點（圖 (1) 標示“2”）也一樣，但 $9 - 2 = 7$ ，所以除了刪掉的 2 個，其餘 7 格都必須塗色，於是中間的方格必須塗色（以 \circ 標示）。



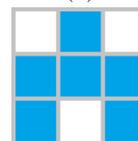
(1)

(b) 如圖 (2)，考慮左下 4 個點 $(2, 2, 2, \circ)$ 和右上 4 個點 $(1, 1, 1, \circ)$ 形成的正方形，分別需要少塗 1 格，也就是說，左上和右下兩格必須塗色。



(2)

(c) 同理可推左下和右上必須塗色，但角落四格即形成正方形，故塗 7 個必形成正方形。



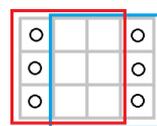
(3)

又圖 (3) 塗 6 個沒有正方形，綜合上述，得 $f(3, 3) = 6$ 。

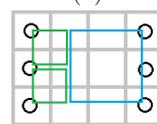
2. $f(3,4) = 8$:

類似 $f(3,3)$ ，我們先證 $f(3,4) < 9$ ，即塗 9 格一定有正方形，下證：

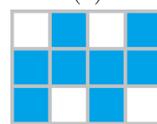
- (i) 如圖 (4)，將 3×4 切成 3×3 (紅色方形) 跟 3×1 的方格紙，而 3×3 最多塗 6 格 ($f(3,3) = 6$)，故右邊 3×1 方格紙須塗 3 格。(意即皆須塗色) 在另一側，也可切成 3×1 和 3×3 (藍色方形)，同樣可得左邊 3×1 的 3 格皆須塗色。換句話說，方格紙的第 1 行、第 4 行皆須塗滿 (以 \circ 標示)。
- (ii) 已經塗了 6 格，相當於還有 3 格要塗，考慮第 2 行和第 3 行的情形，根據鴿籠原理有一行至少塗 2 格，不失一般性我們假設是第 2 行，如圖 (5)。但是根據圖 (5) 標示的綠色和藍色正方形，第 2 行不可能塗 2 格而不形成正方形，矛盾。故塗 9 個必形成正方形。



(4)



(5)



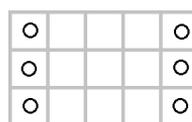
(6)

又圖 (6) 塗 8 格而沒有正方形，我們得到 $f(3,4) = 8$ 。

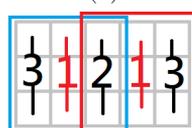
3. $f(3,5) = 10$:

類似 $f(3,4)$ ，我們先證 $f(3,5) < 11$ ，即塗 11 格一定有正方形，下證：

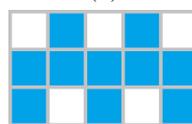
- (a) 假設 3×5 方格紙裡可塗 11 格，依照證明 $f(3,4) < 9$ 裡 (a) 的方法，可推得第 1 行與第 5 行都必須塗滿，如圖 (7)。
- (b) 我們將 3×5 分成 $3 \times 2 + 3 \times 1 + 3 \times 2$ ，可知道第 2 行和第 4 行最多只能各塗色 2 格，而此種情況塗色的格子是 (2,1)、(2,3) 跟 (4,1)、(4,3)，但是如此便會形成有色正方形。換句話說，第 2 行和第 4 行總共最多塗 3 格。如此一來，第 3 行至少要塗 $11 - 6 - 3 = 2$ 格，另一方面第 3 行也只能剛好塗 2 格，若全塗則會和第 1 行形成正方形。
- (c) 第 1、3、5 行的情況已討論完畢，如圖 (8)，所以第 2 行和第 4 行共須塗 $11 - 6 - 2 = 3$ 格，根據鴿籠原理有一行至少塗 2 格，不失一般性我們假設是第 2 行，但是如此第 1 行、第 2 行及第 3 行共塗了至少 7 格，和 $f(3,3) = 6$ 矛盾，故塗 11 個必形成正方形。



(7)



(8)



(9)

又圖 (9) 塗 10 格而沒有正方形，我們得到 $f(3,5) = 10$ 。

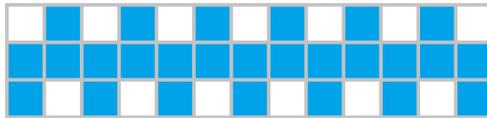
4. $f(3,n)$:

依前面結果， $f(3,1) = 3$, $f(3,2) = 5$, $f(3,3) = 6$, $f(3,4) = 8$, $f(3,5) = 10$,

我們發現從 $f(3,3)$ 開始即有 $f(3,k) = 2k$ 的模式，我們不妨試試數學歸納法，來證明在任何 $k \geq 3$ 時確實符合 $f(3,4)$ 。

證明. $f(3,3) = 6 = 2 \times 3$ 、 $f(3,4) = 8 = 2 \times 4$ 、 $f(3,5) = 10 = 2 \times 5$ ， $n = 3, 4, 5$ 時符合 $f(3,n) = 2n$ 。若 $f(3,n) = 2n$ ，則 $f(3,n+3) \leq f(3,n) + f(3,3) = 2(n+3)$ ，又因為 $3 \times n$ 方格紙可利用下圖 (10) 的方式，奇數行塗第 1、2 列，偶數行塗第 2、3 列，這樣的塗色法不形成正方形，故 $f(3,t) \geq 2t$ ， $f(3,n+3) \geq 2(n+3)$ 。

綜合上述，我們得到當 $n \geq 3$ 時， $f(3,n) = 2n$ 。



(10)

$$\text{結論：} f(3,n) = \begin{cases} 2n+1 & \text{if } n < 3 \\ 2n & \text{if } n \geq 3 \end{cases} = 2n + \lfloor \frac{1}{n} + \frac{1}{2} \rfloor. \quad \square$$

2.7 分析 $f(4,n)$ ：

分析 $f(4,n)$ 的方式跟分析 $f(3,n)$ 的方法差不多，差別只是情況變更多了。(以下圖示說明：“ \times ”表示不塗色，“ \circ ”表示塗色，同一組字母表示這組字母裡至少有一個“ \times ”不可同時塗色，通常是因為若全為“ \circ ”時會形成正方形。)

1. $f(4,4) = 10$ ：

先證明 $f(4,4) < 11$ 。利用反證法，我們假設 $f(4,4) \geq 11$ ，也就是存在一種塗法最少塗了 11 格 (最多只有 5 格不塗色) 且不存在正方形。接下來針對這種塗法分析：中間 4 格至少有 1 個沒有被塗色 (不能 4 個都塗色)。

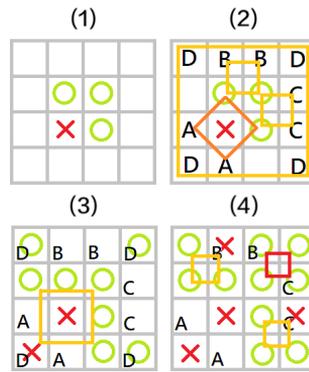
由於對稱性，我們不妨假設它是 (2,2)。用右圖所標示的 A、B、C 進行分組，可得知外圍至少有 3 格沒有被塗色。如此中間最多只能再有一格沒有塗色。

				A	B	C	A
				C			B
		\times		B	\times		C
				A	C	B	A

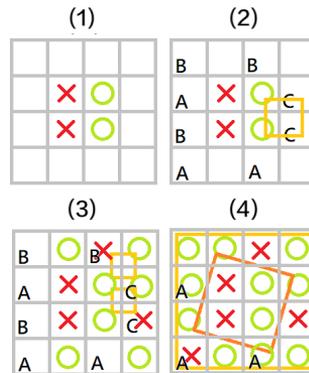
(a) 我們可依除了 (2,2) 以外的中間三格可能的情形分成三種情況，分別是“三格皆塗色”、“(2,3) 不塗色 / (3,2) 不塗色”、“(3,3) 不塗色”來討論：

i. 三格皆塗色 (如右圖 (1))：

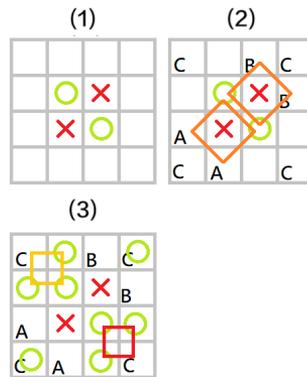
由圖 (2) 標出的 4 個正方形，我們可知道此 $ABCD$ 四組的方格分別要有至少一格不被塗色，這樣就有 $1 + 4 = 5$ 個點不被塗色了。如此一來， $(1,3)$ 和 $(3,1)$ 必須塗色，而且 A 、 B 、 C 、 D 組裡各恰有一格不被塗色。由於圖 (3) 標示的正方形，所以 $(1,1)$ 不能塗色，又因 $(1,1)$ 位於 D 組，其他標示為 D 的方格必須要塗色（因為每組都恰有一格不被塗色）。圖 (4) 標出的黃色正方形，也逼使 B 、 C 組只有這種塗色方式，但右上角 4 格已經形成有色正方形（以紅色正方形標示），與假設矛盾。



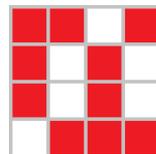
ii. $(2,3)$ 不塗色 / $(3,2)$ 不塗色（如右圖 (1)）：由於其對稱性，此兩種的情形是一樣的。在此選擇 $(2,3)$ 不塗色說明。依照 i. 的方法，由圖 (2) 我們可知未標示的格子皆須塗色，且 ABC 每組各恰有一格不被塗色。另外，由於此圖上下對稱，我們可不失一般性的將 C 組的 $(4,3)$ 塗色，而 $(4,2)$ 不塗，如圖 (3)。由圖 (3) 的右上角的正方形可知道 $(3,4)$ 不能塗色，連帶其他 B 組格子必須塗色。最後由圖 (4) 的外圍正方形知 $(1,1)$ 不能塗色，連帶其他 A 組格子必須塗色，可推得形成一個斜的有色正方形，與假設矛盾。



iii. $(3,3)$ 不塗色（如右圖 (1)）：依照相同的方法，由圖 (2) 標出的 A 、 B 、 C 三組方格（為了圖的簡潔， C 組只標格子），可知道剩餘 4 格皆須塗色，且 A 、 B 、 C 各組皆恰有一個方格不塗色。但由圖 (3) 的 2 個正方形可發現， C 組中的 $(1,4)$ 跟 $(4,1)$ 兩格都不能塗色，而 C 組恰有一格方格不塗色，矛盾。



綜合三種情況的結果，得證塗 11 個方格必有正方形，即 $f(4,4) < 11$ 。又右圖塗 10 格而沒有正方形，可得 $f(4,4) = 10$ 。



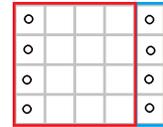
由於把正方形標示出來，非常容易讓圖混亂而失去焦點，所以接下來的圖形

除了較特殊的正方形以外，都會像 $f(4,4)$ 的部分圖所做的，只將格子標出而省略正方形，如此圖便可簡潔一些。

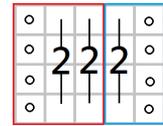
2. $f(4,5) = 13$:

同之前步驟，先證明 $f(4,5) < 14$ 。利用反證法，我們假設 $f(4,5) \geq 14$ ，也就是存在至少一種塗法最少塗了 14 格（最多只有 6 格不塗色）且不存在正方形，接下來針對這種塗法分析：

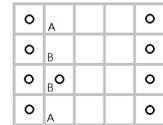
- (a) 4×5 可被拆成 4×4 和 4×1 方格紙，但 4×4 最多塗 $f(4,4) = 10$ 格，依照證明 $f(3,4)$ 跟 $f(3,5)$ 的第一步驟，可知左右兩行須填滿，如圖 (1)。
- (b) 4×5 又可被拆成 4×3 和 4×2 方格紙，分別最多填入 $f(4,3) = 8$ 和 $f(4,2) = 6$ 個點，又 $8 + 6 = 14$ ，得到它們必定分別要填入 8 個、6 個 \circ （否則不夠），又因左右對稱，可知第 2、第 4 行須塗 2 個 \circ ，連帶第 3 行須塗 2 個 \circ ，如圖 (2)。
- (c) 如圖 (3)，考慮第 2 行，由於 (2,1) 跟 (2,4) 不可同時塗色，如圖中 A，故 (2,2)、(2,3) 中要塗一個，但也只能塗一格，如圖中 B，我們不失一般性假設塗了 (2,2)，如此第 2 行便剩 (2,4) 可塗色。又第四行的情形類似，只能同時塗 (4,1)、(4,3)，或 (4,2)、(4,4)，但若塗 (4,2)、(4,4)，第 2 行和第 4 行的 4 個點便形成正方形。故只能填 (4,1)、(4,3)，如圖 (4)。
- (d) 但如此第 3 行便不能再塗任何一個 \circ （如右圖），矛盾，故 $f(4,5) < 14$ 。



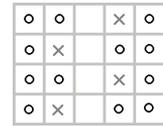
(1)



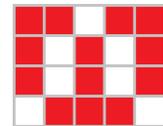
(2)



(3)



(4)



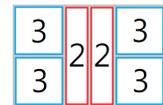
(5)

又右圖 (5) 塗 13 格沒有正方形，故 $f(4,5) = 13$ 。

3. $f(4,6) = 15$:

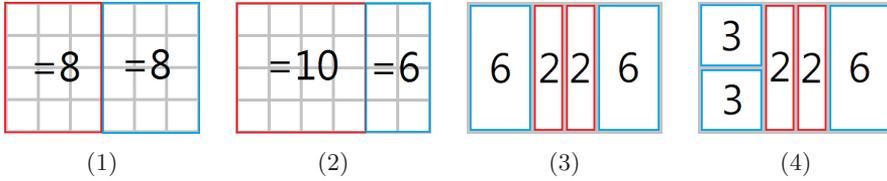
相較於其他狀況， 4×6 大小的格子比較難說明（見段落 2.8），所以我們先證明一個引理來幫助我們完成證明 $f(4,6) = 15$ 。

Lemma. 若 $f(4,6) \geq 16$ ，則 $f(4,6) = 16$ 且對於任何一種達到 $f(4,6) = 16$ 的塗法而言，每個區塊中 \circ 的個數如右圖。



證明. 先將 4×6 分成兩個 4×3 ，因為 $16 = f(4,3) + f(4,3) \geq f(4,6) \geq 16$ ，所以這個不等式中的所有大小關係皆為等號，即 $f(4,6) = 16$ 且每個大方格紙 \circ 的個數如下圖 (1)。再考慮另一種切法，將 4×6 切成 4×4 跟 4×2 ，因為 $16 = f(4,2) + f(4,4) \geq f(4,6) = 16$ ，所以這個不等式中的所有大小

關係皆為等號，即每個方塊 ○ 的個數如下圖 (2)，根據左右對稱性及配合圖 (1) 的資訊可得下圖 (3)。最後考慮圖 (3) 中的最左邊的那個方塊，因為 $6 = f(2,2) + f(2,2) \geq f(4,2) = 6$ ，所以這個不等式中的所有大小符號皆為等號，即每個方塊 ○ 的個數為如下圖 (4)，最後根據左右對稱性得證。 □



我們開始證明 $f(4,6) < 16$ 。我們利用反證法，假設 $f(4,6) \geq 16$ ，配合上述的 **Lemma**，也就是存在一種塗法塗了 16 格（只有 8 格不塗色）且不存在正方形，接下來針對這種塗法分析：

- (a) 將 4×6 方格紙切成 4×5 和 4×1 ，由於 $f(4,5) = 13$ ， $16 - 13 = 3$ ，代表最旁邊的第 1、第 6 行都至少要各塗 3 格。
- (b) 以下針對第 1 行可能的 3 種情況討論：
 - i. (1,1) 不塗色，而 (1,4) 亦同。
 - ii. (1,2) 不塗色，而 (1,3) 亦同。
 - iii. 四格皆塗色。

但是為了方便討論，會先討論完 i. 和 iii. 後，才回來討論 ii. 。

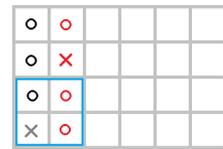
- (c) (1,1) 不塗色：

考慮第 2 行，由 **Lemma** 可知 (2,1)、(2,2) 要塗色，導致 (2,3) 不能塗色，再使用一次 **Lemma**，可得 (2,4) 要塗色，如圖 (5)。

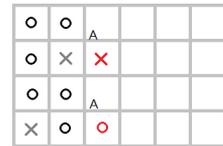
如圖 (6)，考慮第 3 行，若塗 (3,3) 會形成正方形。由圖中標示的 A 組可知 (3,2)、(3,4) 至多塗一格，而由 **Lemma** 知第 3 行須塗 2 格，故 (3,1) 要塗色。(3,1) 塗色後，可推得 (3,2) 不塗色，再推得 (3,4) 塗色。

如圖 (7)，接下來考慮第 5, 6 行，AB 組分別至少有一格不能塗色，而 C 組也有一格不能塗色，但如此第 5, 6 行至多塗 5 格，與 **Lemma** 矛盾，故 (1,1) 必須塗色。

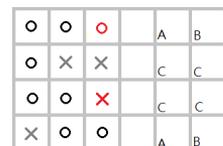
同理另外三個角落也必須塗色，因此接下來的情況都是以四個角落皆塗色為前提。



(5)



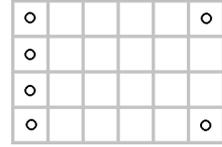
(6)



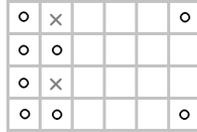
(7)

(d) 四格皆塗色：

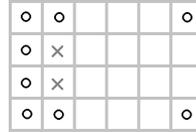
根據 (c) 的結論，角落皆須塗色，如圖 (8)。考慮第 2 行，根據 **Lemma**，我們可不失一般性分成兩種情況討論：塗 (2,1)、(2,3)，或塗 (2,1)、(2,4)，如下方圖 (9)、(10)。



(8)



(9)

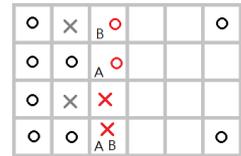


(10)

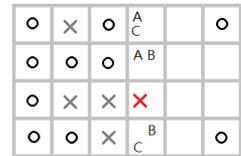
塗 (2,1)、(2,3) (圖 (9))：

考慮第 3 行，根據 **Lemma**，若塗 (3,2) 會形成正方形，因此 (3,2) 不能塗色。由於 A 組不能同時塗色，所以 (3,3) 必須塗色，同理 B 組也不能同時塗色，所以 (3,4) 必須塗色，如圖 (11)。

考慮第 4 行，根據 **Lemma** 須塗 2 格，若塗了 (4,2) 會形成正方形，所以不能塗色，如圖 (12)。又 (4,3)、(4,4) 不能同時塗色 (A 組)，所以 (4,1) 須塗色；(4,1)、(4,3) 不能同時塗色 (B 組)，所以 (4,4) 須塗色。但如此便形成正方形 (C 組)，矛盾。



(11)



(12)

塗 (2,1)、(2,4) (圖 (10))：

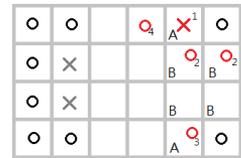
考慮如圖 (13)：(小標 n 代表第 n 步驟)

步驟 1：考慮 A 組的兩格，必有一格不能塗色，不失一般性設其為 (5,4) (上下對稱)。

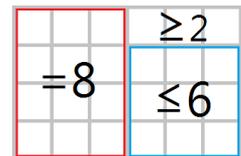
步驟 2：根據 **Lemma**，右上角 2×2 ，(5,3)、(6,3) 須塗色。

步驟 3：B 組也有一格不塗色，根據 **Lemma**，(5,1) 塗色。

步驟 4：根據 **Lemma**，第 4, 5, 6 行須塗 8 格，又右圖右下角的 3×3 最多塗 $f(3,3) = 6$ 格，得右上角區塊至少塗 2 格，意即 (4,4) 須塗色。所以我們得到了圖 (15) 的黑色部分，我們繼續討論。



(13)



(14)

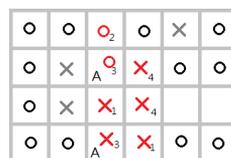
如圖 (15)：

步驟 1：(3,2)、(4,1) 塗了皆會形成正方形，不塗。

步驟 2：A 組最多塗 1 格，根據 Lemma，(3,4) 須塗色。

步驟 3：(3,1) 塗了會形成正方形，根據 Lemma，(3,3) 塗色。

步驟 4：(4,2)、(4,3) 分別塗了有正方形，都不能塗，但此時第 4 行僅塗 1 格，違反 Lemma。

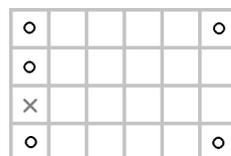


(15)

綜合上述，我們得到第 1 行也不能全部塗滿，同理第 6 行也不能全塗滿。

(e) (1,2) 不塗色：

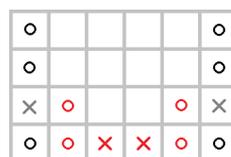
考慮第 6 行。由於其他情況在前兩個部分都已討論完畢，我們只需要討論 (6,2) 不塗色跟 (6,3) 不塗色這兩種情況即可，如圖 (16)。



(16)

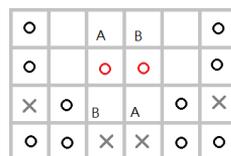
(6,2) 不塗色：

如圖 (17)，根據 Lemma 可得四個紅色 ○。若塗 (3,1) 會導致 (3,2)、(3,3)、(3,4) 皆不能塗色，違反 Lemma，因此 (3,1) 不能塗色，同理 (4,1) 也不塗色。



(17)

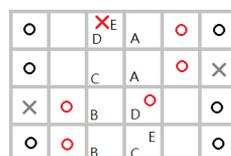
根據 Lemma，中間兩行要塗 4 格，但 AB 各最多塗一格，所以 AB 各恰塗一格且 (3,3)、(4,3) 必須塗色，如圖 (18)。考慮第 3, 4 行，接下來不管怎麼塗，為了不形成正方形，都會違反 Lemma，矛盾。



(18)

(6,3) 不塗色：

根據 Lemma 得到 (2,1)、(2,2)、(5,3)、(5,4) 四個紅色 ○，如圖 (19)，接下來可將中間兩行分成圖中 4 組 A,B,C,D，每組分別最多塗一格，搭配 Lemma 可知四組皆須恰塗一格。標示 E 的兩格至少有一個不塗色（否則會和 (2,2)、(5,3) 的 ○ 形成正方形），因為整張圖旋轉對稱，不妨假設是 (3,4) 不塗色，可得到 (4,2) 塗色（同為 D 組）。



(19)

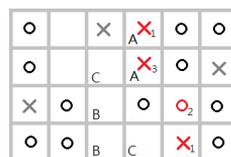
如圖 (20)：

步驟 1：(4,2) 塗色後，標示 1 的方格都不能塗色。

步驟 2：根據 Lemma 可知 (5,2) 塗色。

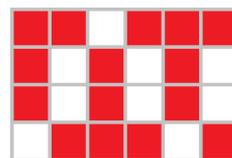
步驟 3：此時會發現 (4,3)、(4,4) 都不能塗色，但 A 組須塗 1 格，矛盾。

綜合上述，任何情況 $f(4,6) \geq 16$ 皆得到矛盾，得證 $f(4,6) < 16$ 。



(20)

又右圖 (21) 塗 15 格而沒有正方形， $f(4,6) = 15$ 。



(21)

4. $f(4, n)$:

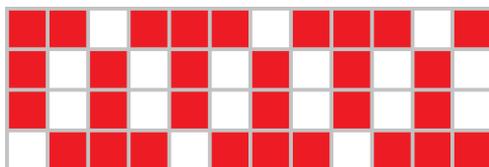
$f(4, n)$ 的解法跟 $f(3, n)$ 一樣使用歸納，但不像 $f(3, n)$ 如此整齊，而比較像 $f(2, n)$ ，奇偶數塗的不一樣多。

先前的結果：

n	1	2	3	4	5	6
$f(4, n)$	4	6	8	10	13	15

並且我們可得下列式子： $\forall a, b \in \mathbb{N}, 3 \leq a \leq 6$,

$$f(4, a + 4b) \leq f(4, a) + b \times f(4, 4) = f(4, a) + 10b \text{。}$$



綜合以上結果，可得

$$f(4, n) = \begin{cases} 2n + 2 & \text{if } n \leq 2; \\ \frac{5}{2}n & \text{if } n > 2 \text{ and } n \text{ is even;} \\ \frac{5n+1}{2} & \text{if } n > 2 \text{ and } n \text{ is odd} \end{cases} = \left\lceil \frac{5}{2}n \right\rceil + \left\lfloor \frac{1}{n} + \frac{1}{2} \right\rfloor$$

2.8 往下一步之前

$f(4,6)$ 比 $f(4,5)$ 、 $f(4,7)$ 的論述都複雜許多，原因出在於 $f(4,6)$ 的值在某種程度上比較小，為了描述這種大小，這裡提出「塗色比 (定義 7)」的概念來描述。 $m \times n$ 方格紙的塗色比定義為

$$\frac{f(m, n)}{mn}$$

即最多能塗的數量佔全部的比值。塗色比愈低，代表我們能塗的方格數比例愈少，要壓的上界就愈低，證明起來也會更困難。下面給出 $f(4, n)$ 以前，及部份 $f(5, n)$ 的塗色比 (小數點後第三位捨去)：

$f(m, n)$	$f(1, n)$	$f(2, 2)$	$f(2, 3)$	$f(2, 4)$	$f(2, n)$
塗色比	$\frac{n}{n} = 1$	$\frac{3}{4} = 0.75$	$\frac{5}{6} \approx 0.83$	$\frac{6}{8} \approx 0.75$	$\frac{[1.5n]}{2n} \approx 0.75$
$f(m, n)$	$f(3, 3)$	$f(3, 4)$	$f(3, 5)$	$f(3, 6)$	$f(3, n)$
塗色比	$\frac{6}{9} \approx 0.66$	$\frac{8}{12} \approx 0.66$	$\frac{10}{15} \approx 0.66$	$\frac{12}{18} \approx 0.66$	$\frac{2n}{3n} \approx 0.66$
$f(m, n)$	$f(4, 4)$	$f(4, 5)$	$f(4, 6)$	$f(4, 7)$	$f(4, n)$
塗色比	$\frac{10}{16} \approx 0.62$	$\frac{13}{20} = 0.65$	$\frac{15}{24} \approx 0.62$	$\frac{18}{28} \approx 0.64$	$\frac{[2.5n]}{4n} \approx 0.62$
$f(m, n)$	$f(5, 5)$	$f(5, 6)$	$f(5, 7)$	$f(5, 8)$	$f(5, 9)$
塗色比	$\frac{15}{25} = 0.6$	$\frac{19}{30} \approx 0.63$	$\frac{21}{35} = 0.6$	$\frac{24}{40} = 0.6$	$\frac{27}{45} = 0.6$

可以發現到塗色比隨著 m 變大，大致呈現減少的狀態，而 $f(3, n)$ 的證明難度都差不多。

有趣的是， $f(4, 6)$ 比起 $f(4, 5)$ 、 $f(4, 7)$ ，塗色比反而是比較低的，這也說明了為什麼 $f(4, 6)$ 證明起來比其他的複雜。

接下來我們想前進到 $f(5, n)$ ，雖然看起來只多了一列，但難度卻增加許多。主要原因有幾個：

1. 多了更多種正方形需要考慮與討論，只要不考慮某一個正方形，結果就有可能不一樣，所以所有的正方形都需要討論。
2. 格子數變多，考慮的狀態數也增加（狀態數和格子數大略呈指數關係）。
3. 圖形愈大，找正方形也更不容易（和狀態數成正相關）。
4. $f(5, 5)$ 的塗色比為 0.6，儘管和 $f(4, 6)$ 相比，只小了 0.025，但其實是極大的差距。
5. 和 $f(4, n)$ 最重要的差別：
經程式驗證， $f(5, 15) = 44 < 3 \times f(5, 5) = 45$ ，這導致推廣到 $f(5, n)$ 時，不能像 $f(3, n)$ 、 $f(4, n)$ 那樣簡單的使用 3×3 、 4×4 估計，再進行數學歸納法，並給出相應的最大值構造。目前不確定可否使用 $f(5, 6)$ 或其他 $f(5, k)$ 進行壓界，但可以相信的是，隨著 m 變大，我們便無法像這樣簡單地用某個 $f(m, k)$ 壓界，解決所有的 $f(m, n)$ 。

目前對於求出 $f(5, 5)$ 的方法，也是如同先前做法，分項討論 → 估計最大值 → 給出對應構造，或是使用引理稍作簡化，但 $f(5, 5)$ 的不確定性更大，並沒有辦法像 $f(4, 6)$ 那樣簡易確定哪些幾組格子需恰填幾格，而 $f(5, n)$ 的精確值結果目前利用程式計算，僅到 $f(5, 10)$ ，也不算得到很好的結果。目前正嘗試往不同的面向，找到比較好的討論策略，或許能有所突破。

$f(5, n)$ 的部分值

$f(5, 5)$	$f(5, 6)$	$f(5, 7)$	$f(5, 8)$	$f(5, 9)$	$f(5, 10)$	$f(5, n)$
15	19	21	24	27	30	??

2.9 $f(m, n)$, $m \leq n$ 的粗估上下界

對於已經得到精確值的 $f(m, n)$ ，沒有必要討論它們的上下界，所以接下來的討論會預設排除它們。

1. 基礎上下界：

$$(\text{塗L型}) \quad m + n - 1 \leq f(m, n) < mn \quad (\text{全部塗滿})$$

2. 估計上界：

(1) 單位切割法：

將原本的方格紙切成較小的方格紙來初估上界，在先前的討論中也有使用到這個技巧。例如： $f(12, n) \leq 3f(4, n)$ 。運用此方法可得到一個實際數字的上界，且比 $f(m, n) \leq mn$ 好許多。

(2) 四分切割法：

利用將 $m \times n$ 方格紙切成 4 塊接近大小的方格紙，可得到

$$\begin{aligned} f(m, n) &\leq f\left(\left\lceil \frac{m}{2} \right\rceil, \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) + f\left(\left\lceil \frac{m}{2} \right\rceil, \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) \\ &\quad + f\left(\left\lfloor \frac{m}{2} \right\rfloor, \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) + f\left(\left\lfloor \frac{m}{2} \right\rfloor, \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) \leq 4f\left(\left\lceil \frac{m}{2} \right\rceil, \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) \end{aligned}$$

運用此方法可得到遞迴的上界，和構造下界的不等式也有對應的關係。

3. 構造下界：

(a) 遞降法：

和估計上界的遞降法一樣切成 4 塊方格紙，可得

$$f(m, n) \geq f\left(\left\lceil \frac{m}{2} \right\rceil, \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right) + f\left(\left\lfloor \frac{m}{2} \right\rfloor, \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) + 1 \geq 2f\left(\left\lfloor \frac{m}{2} \right\rfloor, \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right)$$

因為這兩塊會位於對角（假設是在右上和左下），互相是獨立的。另外最左下角的一塊也可塗色，不可能形成正方形，故「+1」。

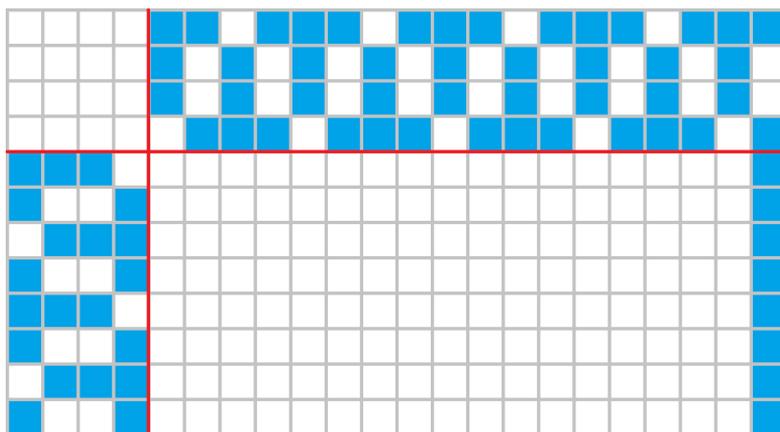
(b) 直接構造法 ($m \leq n$)：

因為 $f(4, n)$ 對我們來說已知，我們可將 $m \times n$ 方格紙切成 4×4 、 $4 \times (n-4)$ 、 $(m-4) \times 4$ 、 $(m-4) \times (n-4)$ 四塊（如下圖），其中 $(m-4) \times 4$ 和 $4 \times (n-4)$ 可分別用達到 $f(4, m-4)$ 、 $f(4, n-4)$ 的方式塗色，再考慮 $(m-4) \times (n-4)$ 和 4×4 這兩塊，如果 $m-4 \geq 4$ ，那我們塗 $(m-4) \times (n-4)$ 最右邊那一排（塗 $m-4$ 個），否則塗 4×4 最上面那一排，塗 4 個（見下圖），可以輕易驗證不會形成正方形。在 m, n 夠大

(≥ 8) 時，可寫成

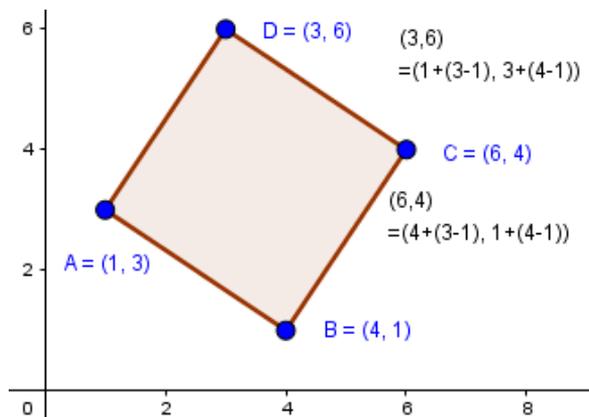
$$\begin{aligned} f(m, n) &\geq f(4, m-4) + f(4, n-4) + m - 4 \\ &= \lceil 2.5m \rceil + \lceil 2.5n \rceil + m - 4 \end{aligned}$$

這給了我們一個線性成長的下界，雖然比起上界（二次成長），還是有很大的進步空間。



2.10 其他嘗試

1. 將「形成正方形」轉換成代數形式：
 「形成正方形」這個詞的定義雖然直觀，但在幾何解析、程式分析上不能直接使用，此時我們可以有幾種做法：
 - (a) 對於一個正方形，可以選兩個以邊連接的點 (A, B)，來決定另兩個點。
 代數解析：(這裡設固定的點為 A, B ，逆時針旋轉得 C, D) 經過計算，有了 $A(a_1, a_2)$ 、 $B(b_1, b_2)$ 的座標， C, D 的座標分別為 $C(b_1 + (a_2 - b_2), b_2 + (b_1 - a_1))$ 、 $D(a_1 + (a_2 - b_2), a_2 + (b_1 - a_1))$ ，如下圖的例子。

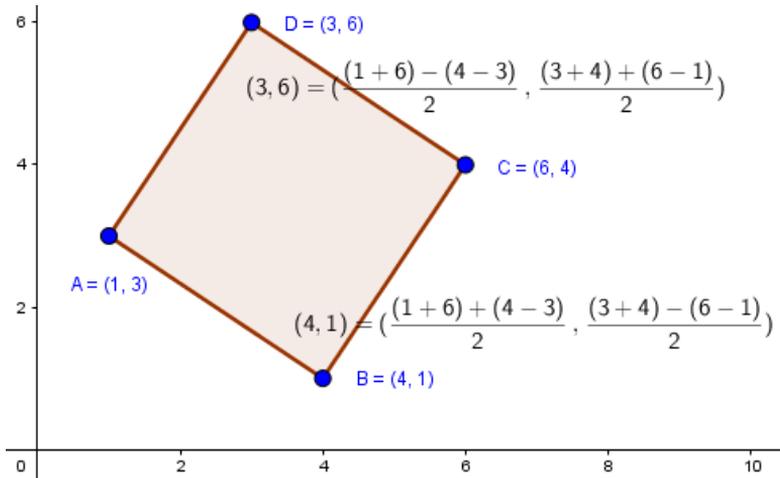


- (b) 除了選取相鄰的點，我們也可以選擇對角的點來決定正方形。
 代數解析：(這裡固定的點為 A 、 C ，對中心點旋轉得 B 、 D) 經過計算，
 有了 $A(a_1, a_2)$ 、 $C(c_1, c_2)$ 的座標， B 、 D 的座標分別為

$$B \left(\frac{(a_1 + c_1) + (c_2 - a_2)}{2}, \frac{(a_2 + c_2) - (c_1 - a_1)}{2} \right)$$

$$D \left(\frac{(a_1 + c_1) - (c_2 - a_2)}{2}, \frac{(a_2 + c_2) + (c_1 - a_1)}{2} \right)$$

如下圖的例子。



第二種的樣式較對稱，但第一種比較簡潔，我們下面在說明時使用第一種，但是第二種也可以使用。

2. 轉化題目：

- (a) 運用集合和代數，可將問題轉化成等價敘述：
 設 $S = \{(a_1, b_1), (a_2, b_2), \dots, (a_k, b_k)\}$ ，其中 (a_i, b_i) 為有序對， a_i 、 b_i 皆為正整數且分別不超過 m 、 n ，且集合中無四組有序對 (a, b) 、 (c, d) 、 (e, f) 、 (g, h) 使得 $(e, f) = (a + b - d, b + c - a)$ 且 $(g, h) = (c + b - d, d + c - a)$ ，求 $|S|$ 的最大值。(形成正方形的條件也可使用第二種定義)
- (b) 將 $m \times n$ 的方格紙中，每個方格賦值 0 或 1，並要求任意在方格紙內的 (a, b) 、 (c, d) 、 $(a + b - d, b + c - a)$ 、 $(c + b - d, d + c - a)$ ，四格的值總和不等於 4，求方格紙上所有格子值總和的最大值。

不過並沒有改變題目的本質意義，一樣是要做同樣的「尋找正方形」的動作，並沒有比較簡潔。

3. 使用演算法嘗試構出 $f(m, n)$ 或其下界：

(a) 窮舉法：

概念：從 $(1, 1)$ 開始，先把塗色後不會形成正方形的點都塗色，跑完一遍之後再將上一個塗色的點改為不塗色，再從該處繼續重複上述步驟，直到所有點都不塗色為止。紀錄中途達到的最大值。其實跑到 $(1, n)$ 都沒有塗色即可，因為接下來的值絕對不會是最大值。

優點：能保證在有限時間內算出特定 $f(m, n)$ 的「精確值」，並在在途中可持續修正下界。

缺點：時間複雜度太高（約 $O(2^{mn} \times m^2)$ ，儘管常數很小），有限時間可能是數年（而此時 mn 可能還不到 200）。

(b) 隨機法：

概念：每次從所有沒被選過的格子隨機挑一格，若他塗色後不形成正方形，則塗色；若不行，則標記為不能塗色。當所有點都試過之後，產出最終得到的結果。

優點：每次可嘗試不同的結果，得到的結果比窮舉法更快接近最大值。

缺點：就算達到 $f(m, n)$ 也無法以此為證明，且在 m, n 極大時要靠一些運氣。

(c) 貪心法 (greedy algorithm)

概念：我們先假設全部塗滿，此時會產生許多正方形，計算若刪去某個點，可消去多少個正方形。算完後，取消塗色那個消除最多正方形的（若有多個點則隨便挑一格），如此重複下去直到沒有正方形為止。

優點：平均可達到比隨機法好一點的下界，且是一種較穩定的做法。

缺點：並不能確實完全達到 $f(m, n)$ 。

(d) 進階的貪心法

概念：作法類似上個作法所述，但遇到可消除同樣多的正方形的數個點時，則每個都試一遍，分支處理。在某些階段有些情況是完全相同的，可以合併減少計算次數。

優點：考慮全部的貪心法，去除隨機因素，且時間上比窮舉法快，並得到相當接近的結果。在 $f(n, n)$ 的情況下，直到 9×9 都可達到 $f(9, 9)$ 。

缺點：不一定能達到精確值。

結論：窮舉法若能優化執行效率，則可以期待有更進一步的突破，甚至可得到目前尚未得到的 $f(10, 10)$ ；而貪心法則可給出相對好的下界。

2.11 預期結果／猜測與發現

$$1. \left\lfloor \frac{mn}{2} \right\rfloor \leq f(m, n) \leq \left\lceil \frac{(m+1)n}{2} \right\rceil$$

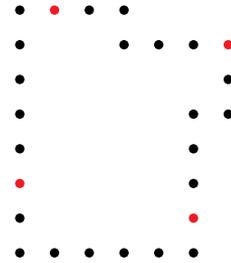
目前看到的所有 $f(m, n)$ 都小於等於 $\left\lceil \frac{(m+1)n}{2} \right\rceil$ ，很多也都達到等號（如

$f(k, n)$, $k \leq 4$ 時常常發生), 但 m, n 變大時則有靠近 $\frac{mn}{2}$ 的趨勢。相較於 $f(m, n) \leq \left\lceil \frac{(m+1)n}{2} \right\rceil$, $\lfloor \frac{mn}{2} \rfloor \leq f(m, n)$ 似乎比較不可能成立, 但也是可以嘗試的目標。這個目標重要的地方, 在於我們可以估計在 m, n 夠大的時候, 塗色比會趨近於什麼值。

2. 任何形成迴路的塗色方格存在正方形

詳細敘述：

「在有限的格子點中, 若每個塗色的點上下左右四格恰有兩點塗色 (如右圖), 是否會存在 4 個塗色點形成正方形?」有天我試著將塗色的點, 遵循著不形成正方形的規則在格子點上繞一圈, 發現怎麼試都做不到, 總會形成至少一個正方形, 於是猜測可能做不到。



目前有個未被證明的命題 “Inscribed square problem”, 敘述是: 「任何平面上的簡單封閉曲線上, 都可以找到四點形成正方形嗎?」(參考文獻 [2]), 此問題目前只有特定情況時的, 我們的問題則相當於是它的離散版。

針對離散版的情形, Feliú Sagols, Raúl Marín 已共同給出了一個肯定的證明 (參考文獻 [3]), 使用到了 “Inscribed square problem” 的部份情形, 由 Igor Pak 給出的結果 (參考文獻 [4])。

3. 其他和數列 $\{a_n\} : a_n = f(n, n)$ (OEIS: A240443) 類似的數列: (OEIS:A061786)

$$\{b_n\} : b_n = |S|, \text{ 其中集合 } S = \{i^2 + j^2 \mid 1 \leq i, j \leq n, i, j \in \mathbb{N}\} .$$

這個數列在前期也是依照 $\frac{n(n+1)}{2}$ 趨勢前進, 直到出現 $5^2 + 5^2 = 7^2 + 1^2$ 這個情形, 才使得它少了 1。儘管這個數列感覺跟我們要的定義差很多, 但除了數字上的巧合外, 用到了「平方」, 或許不能說跟正方形完全沒有關係。(OEIS:A194082)

$$\{c_n\} : c_n = \sum_{k=1}^n \left\lfloor \frac{\sqrt{3k}}{2} \right\rfloor$$

以下是三個數列的值的比較：

$\{x_n\}$	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	x_7	x_8	x_9	x_{10}
$\{a_n\}$	1	3	6	10	15	21	27	34	42	≥ 50
$\{b_n\}$	1	3	6	10	15	21	27	34	42	52
$\{c_n\}$	1	3	6	10	15	21	27	34	42	51

雖然認為是巧合, 可是在有反例之前都說不了什麼。可以注意到三個數列在第 10 項產生分歧, 所以 $f(10, 10)$ 是決定這兩個數列和 $f(n, n)$ 數列關聯性的關鍵。若吻合時, 找尋對應關係可能就是接下來較重大的一個目標, 如此一來便可以較簡單的方式計算 $f(n, n)$, 若達成, 將會是一個很重要的突破。

2.12 更多 $f(m, n)$ 的資料

$f(m, n)$	$n = 5$	$n = 6$	$n = 7$	$n = 8$	$n = 9$	$n = 10$
$m = 5$	15	19	21	24	27	30
$m = 6$	19	21	24	≥ 28	≥ 31	≥ 34
$m = 7$	21	24	27	≥ 31	≥ 35	≥ 39
$m = 8$	24	≥ 28	≥ 31	34	≥ 38	≥ 42
$m = 9$	27	≥ 31	≥ 35	≥ 38	42	≥ 45

3 結論 Summary and Conclusion

1. $f(m, n)$ 的結果：

$$f(1, n) = n$$

$$f(2, n) = \left\lceil \frac{3}{2}n \right\rceil$$

$$f(3, n) = 2n + \left\lfloor \frac{1}{n} + \frac{1}{2} \right\rfloor$$

$$f(4, n) = \left\lceil \frac{5}{2}n \right\rceil + \left\lfloor \frac{1}{n} + \frac{1}{2} \right\rfloor$$

2. 對於未求得精確值的上下界估計，目前採用遞降法：

$$2f\left(\left\lfloor \frac{m}{2} \right\rfloor, \left\lfloor \frac{n}{2} \right\rfloor\right) \leq f(m, n) \leq 4f\left(\left\lceil \frac{m}{2} \right\rceil, \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil\right)$$

或是構造法。若不一定得到精確值，也可以利用程式來做，但是只能得到下界。

3. 要找出 $f(m, n)$ 前最重要的是找出 $f(m, m)$ ，而在 OEIS 上有找到 $f(m, m)$ 的結果，但精確值僅到 $f(9, 9)$ ，可見目前尚無一套方法以快速找出 $f(n, n)$ 的值，更何況 $f(m, n)$ 。
4. 猜想： $\left\lfloor \frac{mn}{2} \right\rfloor \leq f(m, n) \leq \left\lceil \frac{(m+1)n}{2} \right\rceil$ 。

參考資料 (Reference)

- [1] OEIS A240443: Maximal number of points that can be placed on an $n \times n$ square grid so that no four of them are vertices of a square with any orientation.
<https://oeis.org/A240443>
- [2] Inscribed square problem:
https://en.wikipedia.org/wiki/Inscribed_square_problem

- [3] F. Sagols, R. Marín, Two discrete versions of the Inscribed Square Conjecture and some related problems. *Theoretical Computer Science*, 412(15), 1301-1312, 2011
<https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0304397510005487>
- [4] Igor Pak, The discrete square peg problem. arXiv:0804.0657v1 [math.MG] 4 Apr 2008
<https://arxiv.org/abs/0804.0657v1>
- [5] OEISA061786: Number of distinct sums $i^2 + j^2$ for $1 \leq i \leq j \leq n$.
<https://oeis.org/A061786>
- [6] OEISA194082: $\sum_{k=1}^n \left\lfloor \frac{\sqrt{3}k}{2} \right\rfloor$.
<https://oeis.org/A194082>
- [7] 遊戲 “Square” (已下架)
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.hidemoko.square>