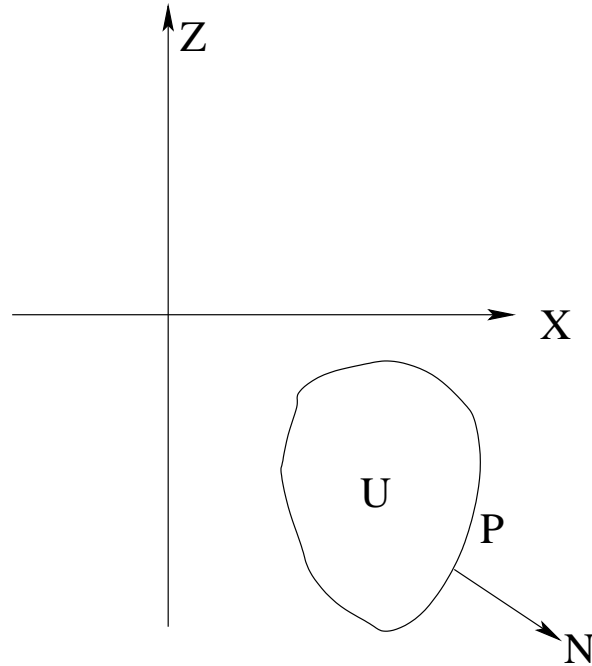


阿基米德原理

一個物體在水中所受到的浮力如何理解？



如圖，以 $X - Y$ 平面為液面，其下有區域 U ，假設 U 的邊緣是一個平滑的曲面 S ， P 在 S 上，從 Pascal 原理得知， P 點所受的力是

$$(-Z) \cdot (-N) = Z \cdot N$$

其中 Z 是 P 點的 Z 座標， $N = (v_1, v_2, v_3)$ 是 P 點指向體 U 之外的單位長法向量。把表面 S 所承受的壓力作一面積分，以

$$\iint_S Z \cdot N dA$$

表示，注意這是一個向量值的積分， dA 是 S 的面積元素 (area element)

我們可以利用 Stokes 定理來把上面這個面積分改寫成一個體積分 (定理： $\iint_S v_i \cdot f dA = \iiint_U f_{x_i} dx_1 dx_2 dx_3$)

所以

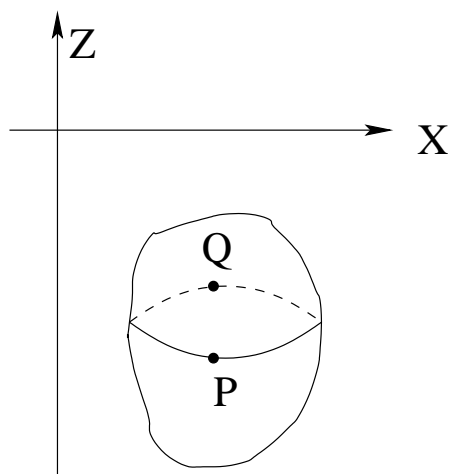
$$\begin{aligned}
 \iint_S Z \cdot NdA &= \iint Z(v_1, v_2, v_3)dA \\
 &= (\iint zv_1dA, \iint zv_2dA, \iint zv_3dA) \\
 &= (\iiint \frac{\partial z}{\partial x_1}dx_1dx_2dx_3, \iiint \frac{\partial z}{\partial x_2}dx_1dx_2dx_3, \iiint \frac{\partial z}{\partial x_3}dx_1dx_2dx_3) \\
 &= (0, 0, \iiint dx_1dx_2dx_3) \\
 &= (0, 0, 1) \cdot \text{物體所佔的體積}
 \end{aligned}$$

這裡, $x_1 = x, x_2 = y, x_3 = z$.

我們也可以避開Stokes定理, 直接理解 $\iint_S z \cdot NdA$.

由投影的觀點, v_1dA, v_2dA, v_3dA 分別是 dA 在 $y-z$ 平面, $x-z$ 平面, $x-y$ 平面的投影.

先看 $\iint z \cdot v_2dA$

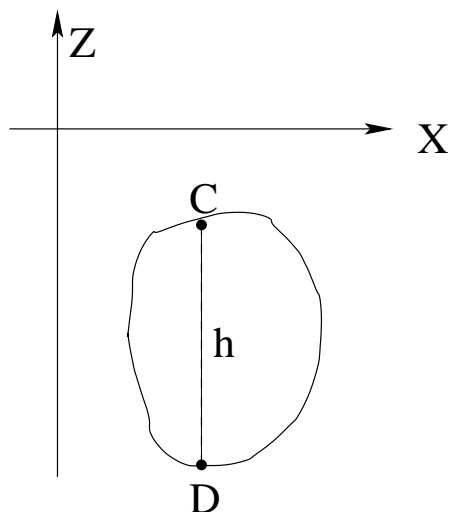


在曲面 S 上取一點 P , 經 P 點沿 y 軸方向, 作一射線, 交 S 於另一點 Q , 則 P 和 Q 的 z 坐標相等, 而 v_2dA 的大小都是 $dx dz$, 但是因為 v_2 在 P 和 Q 的符號相反, 因此

$$\begin{aligned}
 v_2^P dA^P + v_2^Q dA^Q &= 0 \\
 z^P v_2^P dA^P + z^Q v_2^Q dA^Q &= 0
 \end{aligned}$$

這裡證明了 $\iint zv_2dA = 0$, 同理 $\iint zv_1dA = 0$

再看 $\iint z v_3 dA$,



C點沿 z 軸的方向作一射線, 交 S 於另一點 D , 在 C 和 D , z 坐標的差額是 h , 再乘上 $dx dy = v_3 dA$ 作積分, 就得到物體 U 的體積

附註: 施 S 表面的力對區域 U 的幾何中心(或 U 這塊水的質心)的總力矩也等於0, 即若將質心置於原點的話, 可以證得

$$\iint (x, y, z) \times z N dS = \vec{0}$$